

LİSELER ARASI 3D YAZICI ATÖLYESİ VE YARIŞMASI

KATILIM KOŞULLARI

Ekibini Kur! Hayal Et ve Tasarla ! 3D Yazıcı ile Üret !

1. Organizasyon

Darüşşafaka Eğitim Kurumları, Siemens, Sigma3d, 3Durak, Autodesk, KWorks Lab, Gixal

2. Amaç

Günümüzün yenilikçi teknolojilerinden biri olan 3D yazıcılardaki potansiyeli gören, tasarımsal düşünce becerisini geliştirmeyi, tüketmek yerine üretmeyi hedefleyen gençlerin yetişmesine katkı sağlamak

3. Konu

Karşılaşılan problemlere 3D yazıcı teknolojileri kullanılarak yenilikçi çözümler bulmak, 3D yazıcı teknolojileri ile yeni ürünler tasarlamak ve üretmek

4. Kimler Katılabilir?

Atölye ve yarışma İstanbul ili genelindeki tüm lise (ortaöğretim) öğrencilerine açıktır.

5. Katılım Koşulları

- Liseler arası 3D yazıcı Atölyesi ve Yarışması, iki günlük atölye (16,17 Mart 2019) ve yarım günlük yarışma (23 Mart 2019) süreci olmak üzere toplam 2,5 günden oluşur.
- Atölye&Yarışmaya katılım ücretsizdir.
- Her okul Atölye&Yarışmaya kendi öğrencilerinden oluşan **bir takım** ile katılır.
- Her okul sadece bir takımla katılabilir.
- Takımlar 3 öğrenciden oluşmak zorundadır.
- Her takımın, okul tarafından atanacak bir danışman öğretmeni olacaktır. Bu öğretmen, takımın Atölye&Yarışmaya hazırlanmasını sağlayacak ve süreci koordine edecektir. Atölye&Yarışma esnasında takımına eşlik edecektir.
- Seçici kurul, atölyeye başvuran okullar arasından başvuru sırasına göre Atölye&Yarışmaya katılacak 15 okulu belirleyecektir. Atölye&Yarışmaya belirlenen 15 okul katılacaktır.

- Yarışmaya, sadece atölyeye kabul alarak katılan okul takımları katılabilir. Yarışmaya katılan her takım yalnızca kendi okulunu temsil edebilir.
- Atölyenin ilk gününde, takımlara 3D yazıcı teknolojileri ve girişimcilik üzerine eğitimler verilecek; yarışma konusu ise günün sonunda açıklanacaktır. Atölyenin ikinci günü, takımların yarışma görevine uygun proje geliştirmeleri ve bunun bir bölümünde 3D yazıcı ile üretilebilecek tasarım yapmaları istenecektir. İkinci günün sonunda takımların tasarımlarını oluşturmuş ve düzenleyici komiteye dijital ortamda vermiş olmaları gerekmektedir.
- Takımların yarışmanın yapılacağı tarihe kadar seçici kurula sunmak üzere projeleriyle ilgili detaylı bir sunum hazırlamaları gerekmektedir.
- Yarışma, okul takımlarının atölye sürecinde ürettikleri ve sundukları ürünler üzerinden gerçekleştirilecektir.
- Yarışma günü, proje sunumunu yapmayan takımlar yarışmadan elenir.
- Seçici kurul değerlendirmesi sonucunda dereceye giren ilk üç okula ödül verilecektir.
- Yarışmada sergilenen ve/ya sonrasında dereceye giren fikirleri içeren çalışmalar yayınlanıp konuyla ilgili etkinliklerde sergilenebilecektir. Yayınlanan ve/ya sergilenen eserlerin herhangi bir mecrada kullanılması ve uygulanması halinde ayrıca telif ücreti ödenmeyecektir.
- Katılımcılar ve okullar, yaptıkları online başvuru ile yukarıda belirtilmiş olan bütün şartları kabul ettiklerini beyan etmiş olurlar.
- Darüşşafaka Lisesi öğrencileri üçer kişilik beş takım ile farklı bir kategoride yarışmaya katılabilecektir.

6. PROGRAM

Gün	Yapılacak Çalışmalar
16 Mart 2019 Cumartesi (09:00-10:30)	<ul style="list-style-type: none">3D konusunda genel eğitim
16 Mart 2019 Cumartesi (11:00-17:00)	<ul style="list-style-type: none">3D Yazıcının Çalışma PrensibiTasarım (3D Modelleme) Eğitimi)- Fusion 360GirişimcilikTakımlara görevlerin bildirilmesi
17 Mart 2019 Pazar (09:00-17:00)	<ul style="list-style-type: none">Takımların mentorları ile görevlerini gerçekleştirilmesiGün sonunda takımların oluşturdukları tasarımların Darüşşafaka Lisesi yarışma komitesine iletilmesi
17-21 Mart 2019	<ul style="list-style-type: none">Takımların oluşturdukları 3Dtasarımların Darüşşafaka Lisesi 3D laboratuvarında basılmasıTakımların 23 Mart 2019 tarihinde gerçekleşecek yarışma için tasarladıkları ürünün sunumlarını hazırlamaları ve proje sunum bilgisayarına yüklenmek üzere Darüşşafaka Lisesi yarışma komitesine göndermeleri
23 Mart 2019 Cumartesi (10:00-14:00)	<ul style="list-style-type: none">Ekiplerin ürün sunumu ve jüri değerlendirmesi, ödül töreni.

7. Jüri Üyeleri*

Jüri heyeti aşağıda yer alan kişilerden oluşmaktadır. Jüri heyetinde sonradan meydana gelebilecek değişiklikler Darüşşafaka Eğitim Kurumları ve organizasyon ekibi takdirindedir.

Özgür Aslan	Sigma3d
Furkan Filiz	Autodesk
İlker Vardarlı	3Durak

*İsimler soyadına göre alfabetik olarak sıralanmıştır.

8. Değerlendirme Ölçütleri

Yarıřmada alıřmalar 100 puan zerinden deęerlendirilecektir. 100 puana ek olarak alıřmalardaki “sosyal fayda” bileřenlerine gre jri maksimum 15 puan daha fazla verebilecektir.

lt	Puan
rn hakkında zet tanımlamalar	
Problemin tanımı	15
zmn gerekeli tanımlanması	15
Yenilikilik	15
Teknik Yeterlilik	
rnn 3D yazıcı ile yazılabilirlięi	5
Malzeme verimlilięi	5
Zaman verimlilięi	5
Tasarım ve Malzeme seęimi	
Tasarım	5
Doęru malzeme seęimi	5
Seęilen malzemelerin optimum kullanımı	5
Sunum	
Sunum tekniklerine dikkat etme	5
Etkin bir sunum gerekleřtirebilme	5
Takım alıřması	
İřbirlikli alıřma	5
İř fikrini zenginleřtirecek giriřimlerde bulunma (Logo tasarımı, video, sosyal medya kullanımı, alan arařtırması, slogan, fikrin orijinallięi vb.)	10
Sosyal Fayda (bonus)	+15

9. Ödüller

Birinci olan takıma 3D yazıcı ödülü
İkinci olan takıma 3D kalemi
Üçüncü olan takıma 3D yazıcıdan çıkan takımlarına ait bust

Darüşşafaka Lisesi Öğrencileri için:
Birinci olan takıma 600TL Teknosa hediye çeki
İkinci olan takıma 450TL Teknosa hediye çeki
Üçüncü olan takıma 300TL Teknosa hediye çeki

10. Takvim

Etkinlik	Tarih
Atölye&Yarışma başvurusunun açılması	17 Aralık 2018
Atölye&Yarışma başvurusunun kapatılması	01 Mart 2019
Başvuru yapan okulların başvurularının değerlendirilmesi	04-07 Mart 2019
Atölye&Yarışmaya başvurusu kabul edilen okulların açıklanması	08 Mart 2019
Atölye&Yarışma	16,17 Mart 2019 Cumartesi-Pazar ve 23 Mart 2019 Cumartesi

11. İletişim

Adres : Darüşşafaka Lisesi Darüşşafaka Cad. No: 14 Sarıyer/İstanbul
Telefon : 0 212 939 28 00
e- mail : darussafaka@darussafaka.k12.tr